

プログラミング学習支援ソフトウェア

「動かしてみよう!」

「動かしてみよう!」はプログラムを作成して
3次元上でシミュレーションできる
プログラミング教育ソフトウェアです。
Scratch ベースでプログラムを簡単作成、
専用ロボットで動かすことが可能です。

3つの特長

1

問題解決能力や論理的思考力を高めます

プログラミングの考え方を身につけることで、
問題解決能力や論理的思考力、創造性を育むことができます。
第四次産業革命に向けての人材育成に役立ちます。

2

個人でステップアップできます ▶▶▶

簡単な問題から難しい問題まで用意されています。
個々人のプログラミングレベルに沿って
ゲーム感覚で取り組むことができます。

さらに!

オリジナル問題を
作成できます

3

作成したプログラムを 実物のロボットで動かさせます

「動かしてみよう!」で作成したプログラムを USB ケーブルで
転送して実物のロボットを動かすことができます。

スケー!

ボクの作った
プログラムどおりに
ロボットが動くぞ!

先生が画面上で家や木等
の障害物モデルを配置して、
プログラミング問題を
いろいろ作ってくれたよ!

おもしろ〜い!

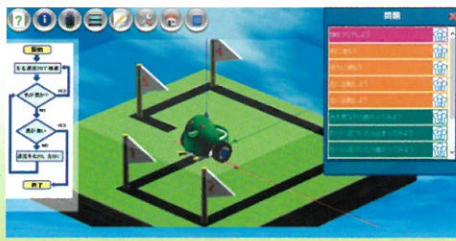


簡単操作でプログラミング学習

ステップ

1

問題形式でプログラミング学習



簡単な問題から難しい問題まで、「動かしてみよう!」は問題に沿ってプログラミングを学習できます。

フローチャートを学べます!



ステップ

2

プログラミング作成・編集



Scratch ベースのビジュアルプログラミング言語を使用し、プログラミング作成・編集が可能です。

Scratch ベースですのでプログラミングも簡単に学習できます。



ステップ

3

作成したプログラムでロボットを制御



作成したプログラムで実物のロボットを動かすことができます。

USB転送



推奨動作環境

OS	Windows7 (32bit/64bit) Windows8.1 (32bit/64bit) Windows10 (32bit/64bit) ※Windows8 には対応しません。
CPU	Intel Core i3/i5/i7 (2.6GHz) 以上 AMD Phenom II (2.6GHz) 以上
搭載メモリ	4GB 以上
HD空き容量	500MB 以上
Internet Explorer	IE バージョン 11 以上 (最新パッチ推奨)
モニタ解像度	1280×1024 以上
マウス	スクロール・ホイール付 (または 3 ボタン)

※Windows タブレットでも使用可能。

ロボット仕様

【付属センサー・部品】

- トレースセンサー
- タッチセンサー
- 障害センサー
- サウンドセンサー
- LED
- ブザー

【電源】

単三電池 4 本



開発元

株式会社アバロンテクノロジーズ

ロボット開発元

株式会社アクティブ

販売元

アイティオーエス株式会社

〒170-0005 東京都豊島区南大塚3-11-9
増原ビル2階

TEL: 03-5927-8945
<http://www.itos-kk.jp/>

販売店

株式会社アクティブ・アイ

☎338-0002

埼玉県さいたま市中央区下落合5-10-5

TEL:048(741)6401 FAX:048(857)4222

<http://www.active-eye.net>

